



## Saltar à Corda

### **Jogo Individual**

**N.º de Crianças:** Uma.

**Material:** Cordas.

**Normas:** As crianças saltam individualmente.

### **Descrição do jogo:**

Ganha a criança que conseguir saltar mais tempo sem pisar, tropeçar ou falhar a corda, sendo o limite máximo de tempo de 15 minutos.

### **Jogo para Equipas de 3 elementos**

**N.º de Crianças:** Equipas de 3 elementos.

**Material:** Corda.

**Normas:** As equipas saltam uma de cada vez.

### **Descrição do jogo:**

Cada equipa é formada por 3 elementos, sendo que 2 dos elementos seguram as cordas, enquanto que o outro elemento salta.

As equipas jogam cada uma de sua vez e vence aquela que permanecer mais tempo a saltar sem pisar, tropeçar ou falhar a corda, sendo de 15 minutos o limite máximo de tempo.

## **Jogo para Grupos**

**N.º de Crianças:** No mínimo, quatro crianças.

**Material:** Corda comprida.

**Normas:** Duas crianças seguram a corda pelas suas extremidades e fazem-na rodar no ar.

### **Descrição do jogo:**

O primeiro jogador do grupo, designado por “rato”, salta uma vez à corda (a pés juntos ou não) e corre depois, dando a volta por trás do jogador que segura a corda, à sua frente.

Volta à corda pelo outro lado, saltando agora 2, dado que se apresenta pela segunda vez diante da corda. Após saltar, corre dando a volta pelo jogador que segura a corda à sua frente e torna a regressar junto da corda e a saltar, desta feita 3 vezes, repetindo este processo repetidamente e saltando sempre o número de vezes equivalente ao número de vezes que se apresenta naquele lugar, escapando ao gato que o persegue.

Mas mal o “rato” salta a primeira vez, um outro jogador, designado por “gato” vai para a corda e salta, uma vez também, correndo atrás do rato. E desta forma, fica também obrigado a saltar uma, duas, três, quatro ou mais vezes, cada vez que regressa junto da corda, após dar a volta por detrás daqueles que a seguram.

O gato só pode caçar o rato quando este está a correr e nunca enquanto este salta, pois se tal acontece, trocam de papéis e de funções.

Por vezes, quer o rato, quer o gato, só saltam uma vez à corda em cada passagem, aumentando a velocidade do jogo.

